

Crea con Inteligencia Artificial, explora con Realidad Extendida y fabrica con Impresión 3D

En este taller maker interactivo recorreremos el proceso completo de ideación, diseño, exploración y fabricación de un objeto 3D. Partiendo de una idea, como un funko o una figura decorativa, crearemos su diseño digital con ayuda de herramientas de IA generativa y lo transformaremos en un modelo 3D.

Podremos explorar el modelo en entornos de realidad extendida, con herramientas como Metaclass Studio y lo prepararemos para su fabricación 3D. Durante este proceso conoceremos el funcionamiento de las diferentes impresoras 3D disponibles en el centro y terminaremos imprimiendo la pieza diseñada.

Nivel: Iniciación, no requiere conocimientos previos.

Público Objetivo: Alumnado de centros educativos entre los 12 y 17 años.

Duración: 4 horas.

Aforo: 15 personas máximo.

Objetivos:

1. Aprender a utilizar inteligencia artificial generativa para crear imágenes y modelos 3D.
2. Explorar modelos y objetos digitales mediante herramientas de realidad extendida.
3. Comprender cómo preparar un modelo 3D para su fabricación.
4. Conocer el funcionamiento básico de una impresora 3D y el proceso de impresión.
5. Experimentar con distintas tecnologías digitales dentro de un mismo proceso creativo.

Descripción:

En este taller maker interactivo recorreremos de forma guiada todo el proceso de creación de una pieza 3D, desde la idea inicial hasta su fabricación. Comenzaremos diseñando un personaje u objeto decorativo, como una figura tipo Funko, utilizando herramientas de inteligencia artificial generativa para crear la imagen y transformarla posteriormente en un modelo 3D.

Una vez obtenido el modelo, exploraremos la pieza en entornos de realidad extendida, donde podremos visualizarla e interactuar con ella antes de pasar a la fase de fabricación.

Finalmente, prepararemos el archivo para su impresión y conoceremos de forma práctica el funcionamiento de las distintas impresoras 3D disponibles en el centro, sus características principales y el proceso que siguen para convertir un diseño digital en un objeto físico.

El taller combina creatividad, inteligencia artificial, realidad extendida y fabricación digital en una experiencia práctica y dinámica, pensada para que los participantes experimenten con distintas tecnologías y comprendan cómo pueden integrarse dentro de un mismo proceso creativo.

Nota: la impresión puede tardar entre 2 y 4 horas, según la pieza. Durante el taller se dejará iniciada y podrá recogerse posteriormente en el centro.