

Adimen Artifizialarekin sortu, Errealitate Hedatuarekin arakatu ETA 3D Inprimaketarekin fabrikatu

Tailer honetan 3D objektu baten ideia, diseinu, esplorazio eta fabrikazio-prozesu osoa aztertuko dugu. Ideia batetik abiatuta, hala nola funko bat edo dekorazio-irudi bat, haren diseinu digitala sortuko dugu IA sortzaileko tresnen laguntzarekin, eta 3D eredu bihurtuko dugu.

Eredua errealitate hedatuko inguruneetan esploratu ahal izango dugu, MetAclass Studio bezalako tresnekin, eta 3D fabrikaziorako prestatuko dugu. Prozesu horretan, zentroan dauden 3D inprimagailuen funtzionamendua ezagutuko dugu, eta diseinatutako pieza inprimatzen amaituko dugu.

Maila: Hastapena, ez du aurretiko ezagutzarik eskatzen.

Helburua: 12 eta 17 urte bitarteko ikastetxeetako ikasleak.

Iraupena: 4 ordu.

Edukiera: 15 pertsona gehienez.

Helburuak:

1. Adimen artifizial sortzailea erabiltzen ikastea 3D irudiak eta ereduak sortzeko.
2. Eredu eta objektu digitalak esploratzea errealitate hedatuko tresnen bidez.
3. 3D modelo bat fabrikatzeko nola prestatu ulertzea.
4. 3D inprimagailu baten oinarritzko funtzionamendua eta inprimaketa-prozesua ezagutzeko.
5. Sorkuntza-prozesu berean teknologia digital desberdinekin esperimentatzea.

Deskribapena:

Maker tailer interaktibo honetan, gidatuta, 3D pieza bat sortzeko prozesu osoa egingo dugu, hasierako ideiatik hasi eta hura fabrikatu arte. Hasteko, pertsonaia edo dekorazioobjektu bat diseinatuko dugu, Funko motako irudi bat, adimen artifizial sortzaileko tresnak erabiliz irudia sortzeko eta, ondoren, 3D eredu bihurtzeko.

Eredua lortu ondoren, pieza errealitate hedatuko inguruneetan esploratuko dugu, non hura ikusi eta harekin elkarreragin ahal izango dugun fabrikazio-fasera igaro aurretik. Azkenik, fitxategia inprimatzeko prestatuko dugu, eta modu praktikoan ezagutuko dugu ikastetxean eskuragarri dauden 3D inprimagailuen funtzionamendua, ezaugarri nagusiak eta diseinu digital bat objektu fisiko bihurtzeko jarraitzen duten prozesua.

Tailerrak sormena, adimen artifiziala, errealitate hedatua eta fabrikazio digitala konbinatzen ditu esperientzia praktiko eta dinamiko batean, parte-hartzaileek teknologia desberdinekin esperimentatzeko eta sormen-prozesu berean nola integra daitezkeen ulertzeko pentsatua.

Oharra: inprimaketak 2 eta 4 ordu bitartean iraun dezake, piezaren arabera. Tailerrean zehar hasita utziko da eta, ondoren, zentroan jaso ahal izango da.